

Track and Field 3: Wettkampf anlegen

Vorbemerkungen

Um einen Wettkampf mit T&F 3 durchführen zu können, müssen Sie diesen erst anlegen. Dies können Sie entweder in LA.Net2 machen und dann die Bewerbungsstruktur von dort herunterladen oder aber Sie legen den Wettkampf direkt in T&F 3 an.

In beiden Fällen müssen Sie aber als erstes eine Datenbank anlegen, in der dann der Wettkampf gespeichert wird.

Dazu wählen Sie im Menu-Punkt „**Datei**“ „**Neu/Öffnen**“ und klicken dann auf das Icon „**neue Datenbank**“. Anschließend legen Sie den Dateinamen und den Speicherort der Datenbank fest. Da in Track and Field 3 der Netzwerkbetrieb nicht mehr über im Netzwerk freigegebene Datenbankdateien abgewickelt wird, ist der Speicherort der Datenbank egal, solange Sie mit Ihrem Nutzer auf den Pfad zugreifen können.

Nun wird das Datenbankgerüst erstellt und Sie können mit dem Anlegen oder dem Import des Wettkampfs fortfahren.

Wettkampf definieren

Die Funktionen zur Definition des Wettkampfs finden Sie im Menüpunkt „**Veranstaltung**“. Die grundlegenden Informationen erfassen Sie unter „**Daten/Einstellungen**“:

Track and Field Beta 3.0.3384.1556
Datei Einstellungen Veranstaltung Vorbereitung Durchführung Drucken

18:25:30 You are running the latest Version of TAF Beta

Neu/Öffnen La.Net **Bewerbs Einstellungen** X

Basis Kontakt Technisches Administration Zeiten Drucken

Wettbewerb

Wettbewerb New Competition

Datum Von 18.04.2015 Bis 18.04.2015

Meldezeitpunkt 18.04.2015

Typ Indoor

Key: choose_a_type

Stufe Club_Championship

Bahnen Rundbahnen 8 Sprintbahnen 8 Hürdenbahnen 8

Wettbewerbs Daten

Lokalität

PLZ / Ort

Straße

Area / District

Bundesland

Land

Unter dem Reiter **Basis** die Bezeichnung, das Datum, den Meldeschluss sowie den Ort und die Art des Wettkampfs.

From:
<http://wiki.seltec-sports.de/> -

Permanent link:
http://wiki.seltec-sports.de/doku.php?id=taf3_faq_wettkampf_anlegen&rev=1429375900

Last update: **18.04.2015 18:51**

