Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Das Anlegen eines neuen Wettkampfs für eine stadionferne Veranstaltung, also die Art Wettkämpfe, die Sie früher mit Seltec RUN durchgeführt haben, funktioniert weitgehend gleich zur Anlage eines stadionnahen Wettkampfs.

Sie müssen Sie als erstes über Datei  $\rightarrow$  Neu/Öffnen eine neue Datenbank anlegen.



Wählen Sie dazu einen (lokalen) Speicherort. Wir empfehlen hierfür das TAF-Verzeichnis in ihrem Dokumenten-Ordner.

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

👩 Speichern unter		×	
← → ∽ ↑ 📜 > Dieser PC > Dokumente > TAF >	✓ Ŭ "TAF" c	durchsuchen 🔎	
Organisieren - Neuer Ordner		E • ()	
Diarar BC Name	Änderungsdatum T	Typ Größe	
3 2D Objekto	14 10 2010 11:02	Dateiordaer	
SU-objekte Inages	18 10 2019 16:24	Dateiordner	(anal
Printouts	14.10.2019 11:03 E	Dateiordner	peziell an TAF 3 Neulinge:
Settings	14.10.2019 11:04	Dateiordner	grundlegenden Funktionen von TAF 3 in kleinen Video-Tutorials vor.
Dokumente Templates	14.10.2019 11:03	Dateiordner	http://wiki.seltec-sports.de/. und Tricke Laugutugragen und vialee mehr
Downloads	14.10.2019 11:03 E	Dateiordner	
Musik			
🚪 Videos			
🐛 Lokaler Datenträ			löschen
Matmuals			I-Tabelle) einen Fehler gemacht, können Sie die Meldungen wieder entfernen, indem Sie den Wettkampf als Vorlage speichern und
Vietzweik V C			
Dateiname: 190920_Testwetkampf		×	ur aus der Vorlage, nicht die Teilnehmer und Meldungen.
Dateityp: sdf Files (*.sdf)		×	
<ul> <li>Ordner auchlanden</li> </ul>	Spe	ichern Abbrechen	
			ersicht in LAPortal nur die Bewerbe gelistet werden, die den Status "Resultate offiziell" oder "Urkunden gedruckt" haben.
	Setzen Sie	deshalb bitte auch bei Vor- u	nd Zwischenläufen das Ergebnis auf "Resultate offiziell", wenn Sie die Qualifikation für die nächste Runde überprüft haben
	Wir möchte	en auch nochmals darauf hinv	weisen, dass Veranstalter, die mit einer ermäßigten Lizenz arbeiten, verpflichtet sind, die Ergebnisse auf LAP zu veröffentlichen.
			······································
	16.09.3010		
	Time des	· 10.00	
	Tipp des	wonats: Kategorienam	en statt vieler Klassen
	Sie haben a	bei inrem wettkampf Bewerbe aber auch die Möglichkeit, in	i naben, bei denen viele Klassen gemeinsam starten, erscheinen die Klassen in der Bewerbsuberschrift alle einzeln. der Bewerbsverwaltung einen Kategorienamen zu vergeben, der dann stattdessen ausgegeben wird.
	Dann steht	t dort anstatt "400m M, MJU2	0, MJU18, M15, M14, M30, M35, M40, M45, M50, M55, M60, M65, M70, M75, M80 Zeitläufe" "400m männliche Klassen Zeitläufe".
	Seit einem	Update von LAPortal, wird au	ich dort nun der Kategoriename angezeigt.
	12.08.2019		
	Timing-C	Client und Sportronic	
	Im Wiki git	bt es nun einen "Waschzettel"	für die Anbindung einer Sportronic Zeitmessanlage an den TiC: http://wiki.seltec-sports.de/doku.php?
			Web.TEC LA.portal Einzelplatz 22MB
	o		1625
$\mathcal{P}$ Zur Suche Text hier eingeben			^ 🕚 ➡ 🧖 ⊄× 18.10.201

TAF3 speichert sämtliche zu einem Wettkampf gehörenden Informationen in diese Datei. Das heißt, dass Sie diese Datei nach Abschluss der Bearbeitung z.B. auf einen Speicher-Stick kopieren oder per Mail verschicken können, um sie auf einem anderen Rechner weiter zu bearbeiten.

Nachdem TAF3 die Datenbankstruktur angelegt hat, werden Sie auf die Seite Wettkampf  $\rightarrow$  Bericht weitergeleitet. Dort geben Sie nun erste Details zu Ihrer Veranstaltung ein:

Name, Datum, Wettkampftyp und Angaben zum Veranstaltungsort.

Je nachdem, welche Wettkampftypen Sie hier auswählen, werden Ihnen später (unter Wettkampf $\rightarrow$  Wettkampfeinrichtung) unterschiedliche Reiter angeboten um weitere Veranstaltungsdetails zu bearbeiten.

Es werden nur die Veranstaltungstypen angezeigt, die mit der geladenen Lizenz durchgeführt werden können.

Wenn Sie eine TAF-Lizenz über den Rahmenvertrag zwischen Seltec und dem DLV und seinen Landesverbänden nutzen, gehören auch "Ausdauer-Veranstaltungen" zum Lizenzumfang. Damit lassen sich dann stadionferne Veranstaltungen, also z.B. Straßen- oder Crossläufe durchführen.

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Sie wählen also den Wettkampftyp "Freiluft"/"Ausdauer":

Neu	ı/Öffnen	Wettkampfbericht 🗙
Bas	sis Kontakt	echnisches Administration Zeiten Drucken Kostenpunkte Sessions Bahnen sperren
	Wettkampf	
	Wettkampf	RUN-Testwettkampf
	Wettkampf-	Ir. 22K07000003123456 WK-Nr. eingeben
	Datum	Von         20.02.2022         Bis         20.02.2022         Datum ändern
	Meldeschlus	14.02.22
	Тур	Freiluft
		Ausdauer
	Stufe	Kreismeisterschaft 🔹
	Bahnen	Rundbahnen 8 🗘 Sprintbahnen 8 🗘 Langläufe 16 🗘 Bewerbe aktualisieren
	Wettbewerb	s Daten
	Stadion	Sportanlage Enkheim 'Riedstadion'
	PLZ / Ort	60388 Frankfurt am Main
	Straße	Leuchte 150
	Land	Deutschland 💌
	Region (LV)	Hessischer Leichtathletik-Verband
	Kreis / Bezirl	Kreis Frankfurt 🔍 Rhein-Main 💌
	Regelwerk	DLV - Deutschland
	Setzmodus L	auf IAAF
	Setzmodus T	zufällig
	LA.portal	
	Uploader-E-	fail support@seltec-sports.net
	Digit. Stellpl	tz Fixzeit für Veranstaltung

Wei bei den stadionnahen Veranstaltungen auch dienen die anderen Reiter in diesem Menüpunkt zum Teil dazu, Angaben für den Veranstaltungsbericht zu hinterlegen, haben aber zum Teil auch Auswirkungen auf die Wettkampfdurchführung.

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

So können Sie auf dem Reiter "Drucken" z.B. Kopf- und Fußzeilen-Grafiken auswählen und auch festlegen, ob der LV oder die Nationalität der Athleten auf den Listen ausgeben werden soll. Hier kann auch der Druck Zusatzinformationen zur Meldung an- oder abgeschaltet werden.

🜈 Track and Field 3	- o ×
Datei Wettkampf Vorbereitung Durchführung Drucken Import/Export Extras Hilfe	
162432 Ihre Track and Field 3 Installation ist auf dem aktuellsten Stand	х
Neu/Offnen Wettkampfbericht X	0
Basis Kontakt Technisches Administration Zeiten Drucken Kostenpunkte	
Drucken	
Text links	
Bild links	
Text mitte	
Bild mitte	
Text rechts	
Bild rechts	
Text mitte/oben www.leichtathletik.de	
Bild mitte/oben	
Kopf Banner \\lgef-server\images\header.png	
Fuß Banner \\lgef-server\images\footer.png	
Ausgabefeld Nation Region / LV (Kürzel) des Vereins	
Drucksprache Deutsch	
SB & PB Drucke SB/PB	
Meldekommentare 🗹 Drucke Meldekommentare	
Druckformat Inutze internationales Layout	
Kopfzeile 1	
Kopfzeile 2	
🕀 Neu 🛑 Löschen	
Seltec TAF 3 Schulungs-Meisterschaft	Web.TEC LA.portal Einzelplatz 69MB 16:31:59.9
📲 🔎 Zur Suche Text hier eingeben 🛛 🔿 🛱 🤤 🔚 🥹 🍊	∧ ■ / (d× 16:32 ↓ 18:10:2019 ↓

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Unter "Kostenstellen" können Sie Produkte oder Dienstleistungen definieren, die zusätzlich zum Meldegeld berechnet werden sollen.



Hier wird unterschieden zwischen Kostenstellen, die pro Athlet abgerechnet werden. Hier kann später beim Athleten ein entsprechender Haken gesetzt werden.

Z.B. die Teilnahme an einer Nudelparty oder der Erwerb eines Teilnehmer-T-Shirts lassen sich so abbilden.

Die andere Variante ist die Kostenstelle "pro Meldung" Hiermit lassen sich z.B. gestaffelte Gebühren für die Nachmeldungen verwirklichen. Oder aber eine Servicegebühr für die händische Erfassung von Meldungen. Diese Kostenstellen sind dann bei der Meldung auswählbar.

Diese Informationen sind für die Wettkampfvorbereitung nicht unbedingt nötig und können auch nachträglich (aber VOR Beginn der Veranstaltung) erfasst werden.

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Der nächste Schritt ist das Anlegen des Gerüsts der Klassen und Bewerbe. Am einfachsten und schnellsten geht das mit dem Assistenten (Wettkampf → Wettkampfassistent). Auf der ersten Seite sehen Sie noch einmal die auf dem "Basis"-Tab unter Wettkampfbericht erfassten Angaben zur Veranstaltung.



Unter "Klassen" wählen Sie jetzt die Klassen aus, für die an Ihrem Wettkampf teilnehmen sollen.

männlich weiblich männlich weiblich männlich weiblich männlich männlich männlich	20 20 18 18 16 16	29 29 19 19 17
weiblich männlich weiblich männlich weiblich männlich	20 18 18 16 16	29 19 19 17
männlich weiblich männlich weiblich männlich	18 18 16 16	19 19 17
weiblich männlich weiblich männlich	18 16 16	19 17
männlich weiblich männlich	16 16	17
weiblich männlich	16	1.7
männlich		17
an Kara Links	14	15
mannlich	15	15
männlich	14	14
weiblich	14	15
weiblich	15	15
weiblich	14	14
männlich	12	13
männlich	13	13
männlich	12	12
weiblich	12	13
weiblich	13	13
weiblich	12	12
männlich	20	22
weiblich	20	22
männlich	30	34
männlich	35	39
weiblich	30	34
weiblich	35	39
männlich	40	44
männlich	45	49
	weiblich weiblich wablich männlich männlich weiblich weiblich weiblich männlich weiblich männlich weiblich männlich weiblich männlich männlich weiblich	weiblich 14 weiblich 15 weiblich 15 männlich 12 männlich 12 weiblich 12 weiblich 12 weiblich 12 weiblich 12 männlich 20 weiblich 20 weiblich 35 weiblich 35 männlich 35 weiblich 35

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Beachten Sie, dass hier nur die in der DLO festgelegten Klassen ausgewählt werden können. Wenn Sie Änderungen an den gewählten Klassen vornehmen möchten (z.B. das Ändern der Jahrgänge bei den Männern und Frauen, damit dort auch die SeniorInnen automatisch enthalten sind), so können Sie das später in der Wettkampfeinrichtung tun.

Auf der nächsten Seite wählen Sie dann die Bewerbe aus, die Sie durchführen möchten

Neu/Öffnen	Wettkampfeinrichtu		ng Wettkampfassistent X								
Basisdaten	Einze	lbewerbe	2	1							
Klassen		Code	Name								
Bowerbo		10S	10km Straßenlauf	Ī							
bewerbe		ALAUF	Ausdauer Lauf								
Bewerb/Klassen		15S	15km Straßenlauf								
Parameter		HAL	Halbmarathon								
		25S	25km Straßenlauf								
		MAR	Marathon								
		MARS1	Marathon-Staffel								
		50S	50km Straßenlauf	ł							
		100S	100km Straßenlauf	ł							
		24H	24-Stundenlauf	ł							
	✓	CL	Crosslauf	ł							
	L	CLK	Crosslauf - Kurzstrecke	ł							
	<ul> <li>✓</li> </ul>	CLM	Crosslauf - Mittelstrecke	ľ							
	<ul> <li>✓</li> </ul>	CLL	Crosslauf - Langstrecke	ľ							
		1K2	1200m Stadioncross	ł							
		2C0	2000m Stadioncross								
		BL	Berglauf								
	<u> </u>	STL	Stundenlauf								
		HSG	30 Minuten Gehen								
	<u> </u>	LAUF	Lauf								
		30MH	30m Hürden								
	<b>.</b>	35MH	35m Hürden								
	<b>.</b>	50H	50m Hürden								
	L	60H	60m Hürden								
	L-	80H	80m Hürden								
		10H	100m Hürden								
		11H	110m Hürden								
		20H	200m Hürden								
		30H	300m Hürden								
		40H	400m Hurden								
		15H									
		2KH	2000 Hindernis								
		3KH	3000m Hindernis								

und wieder eine Seite weiter können Sie dann in einer Matrix die Bewerbe den Klassen zuordnen.



Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Dabei werden Klassen-/Bewerbskombinationen, die nach DLO nicht zulässig sind rot angezeigt, die anderen in grün. Sie haben aber unabhängig von der Farbe des Feldes die Möglichkeit, einer Klasse einen Bewerb zuzuweisen.

Abschließend können Sie auf der Seite "Parameter" für die verschiedenen Bewerbe in den Klassen Runden definieren und deren Startzeiten festlegen. Bei einer stadionfernen Veranstaltung ist es hier eigentlich nur sinnvoll "Zeitläufe" zu definieren.

B Track and Field :	2														_	D
Datei Wettkampf	f Vorbereitung Dur	chführung Dru	cken Import	/Export Extras	Hilfe					 						
16:24:32 Ihre Tr	ack and Field 3 Installa	ation ist auf dem	n aktuelisten S	itand												
Neu/Öffnen	Wettkampfbericht	Wettkampfa	issistent $ imes$							 						
Basisdaten	Männer	100m	Männer	Vorläufe	▼ 10:00	18.10.2019	0	Finale	▼ 11:30	10	Vorläufe					
Klassen	Frauen	200m	Männer	Zeitläufe	▽ 14:00	18.10.2019	0	Vorläufe	•	5	Vorläufe	-		<b>1</b>		
Bewerbe	Jugend M15	Hochsprund	Männer	Finale	▼ 12:00	18.10.2019		Finale	•	5	Finale			<b>1</b>		
Bewerb/Klassen	Jugend M14	Kugelstoß	Männer	Vor/Endkan	▼ 13:00	18.10.2019	0	Vor/Endkan	•	5	Vor/Endka	an 🔻		<b>1</b> 0		
Parameter	Jugend W15															
	Jugend W14															
	·							=					Zustiek		Anlagan	
								=					ZURUCK		Aniegen	
TAF3 Schulung T	estmeisterschaft	▼	19102	0_Test.sdf									Web.TE	C LA.portal	Einzelplatz 80	
E 🔎 Zu	r Suche Text hier e	eingeben		O H		🚍 赵 /								~ =	16: (信	.2019

Wenn Sie vorhaben, mehrere Klassen in einem Lauf starten zu lassen (z.B. alle Seniorenklassen oder jeweils M14/15, W14/15), so überspringen Sie die Angabe der Startzeiten hier und nehmen Sie diese in der Bewerbseinrichtung vor, nachdem Sie die Altersklassen zusammengelegt haben. Dort können Sie dann auch die Mannschaftswertungen festlegen.

Bitte beachten Sie, dass Sie nur Wertungen in Klassen erhalten können, die Sie hier auch angelegt haben.

Wenn Sie also Wertungen in den einzelnen Klassen der U16 oder U14 haben möchten, so müssen die M15/M14 etc. auch als einzelne Klassen angelegt und einem Lauf zugeordnet sein.

Wenn Sie jetzt den Assistenten beenden, werden die Klassen und Bewerbe angelegt und sie können den Wettkampf anschließend nur noch "manuell" bearbeiten. Nachträgliche Änderungen sind mit dem Assistenten nicht mehr möglich.

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Öf	nen Wettkampfbericht	Wettkampfassistent	Zeitplan X					
0.2	019 V Kategorie/Klasse		Disziplin					
	Bewerb			Teil von	Klassen	Runde	Meldungen	Status
00	100m				M15	Vorläufe	0	Runde angeleg
00	100m				M14	Vorläufe	0	Runde angeleg
00	800m				W15	Vorläufe	0	Runde angeleg
00	800m				W14	Vorläufe	0	Runde angeleg
00	Hochsprung				M15	Finale	0	Runde angeleg
00	Hochsprung				M14	Finale	0	Runde angeleg
:00	Weitsprung				W15	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
00	Weitsprung				W14	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
:00	Kugelstoß				M15	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
:00	Kugelstoß				M14	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
:00	Kugelstoß				W15	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
:00	Kugelstoß				W14	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
00	100m				М	Vorläufe	0	Runde angeleg
30	100m				w	Vorläufe	0	Runde angeleg
:00	Kugelstoß				w	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
40	100m				W	Finale	0	Runde angeleg
:00	Hochsprung				м	Finale	0	Runde angeleg
:30	800m				w	Zeitläufe	0	Runde angeleg
:00	Kugelstoß				м	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
:00	200m				М	Zeitläufe	0	Runde angeleg
:00	Weitsprung				W	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg

Nach Abschluss des Assistenten bekommen Sie den Zeitplan angezeigt.

Bewerbe, denen Sie noch keine Startzeit zugewiesen haben, erscheinen hier mit 09:00 Uhr. Möchten Sie die Startzeit bearbeiten, können Sie einfach in die Spalte mit den Zeiten klicken und die Uhrzeit dort ändern. Möchten Sie den Bewerb auf einen anderen Veranstaltungstag verschieben oder die Runden definieren, so klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf diesen. Nun erscheint ein Kontextmenü, in dem Sie "Bewerbseinstellungen" auswählen.

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

	nen Wettkampfb	ericht	Wettkampfassistent Zeitplan X	<u> </u>		_		_	_
.10.2	019 Kategorie/Kl	asse	Diszip	lin	<b>T</b>				
it	Bewerb				Teil von	Klassen	Runde	Meldunger	Status
									Runde angeleg
00	100m		Bewerbseinstellungen			M14	Vorläufe	0	Runde angeleg
0	800m		Startliste bearbeiten			W15	Vorläufe	0	Runde angeleg
0	800m		Ergebnisse eingeben			W14	Vorläufe	0	Runde angeleg
0	Hochsprung		Drucke Startliste			M15	Finale	0	Runde angeleg
0	Hochsprung		Drucke Wettkampfliste (Startliste)			M14	Finale	0	Runde angeleg
0	Weitsprung		Drucke Ergebnisliste			W15	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
0	Weitsprung		Drucke Urkunde			W14	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
0	Kugelstoß		Runde angelegt			M15	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
00	Kugelstoß		Meldungen erfasst			M14	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
0	Kugelstoß		Startliste bearbeiten			W15	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
0	Kugelstoß		Startliste gesetzt			W14	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
00	100m		Startliste offiziell			м	Vorläufe	0	Runde angeleg
30	100m		In Bearbeitung			w	Vorläufe	0	Runde angeleg
00	Kugelstoß		Beendet			w	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
30	100m		Resultate Offiziell			м	Finale	0	Runde angeleg
40	100m		Urkunde gedruckt			w	Finale	0	Runde angeleg
00	Hochsprung	_	-			м	Finale	0	Runde angeleg
30	800m					w	Zeitläufe	0	Runde angeleg
00	Kugelstoß					м	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg
00	200m					м	Zeitläufe	0	Runde angeleg
10	Weitsprung					w	Vor/Endkampf	0	Runde angeleg

Im sich nun öffnenden Fenster können Sie sowohl neue Runden definieren als auch Datum und Uhrzeit schon angelegter Runden ändern.

Date         Wettkampf         Votkertung         Drucken         Import / Expon         Hilfe           16242         Ihre Tack and Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand           16242         Ihre Tack and Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand           16243         Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand           16243         Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand           16243         Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3 Installation ist auf dem aktuelsten Stand         Import Askand Field 3	Status Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt
Itel 2 Istalizant statutent statutentstatutent statutent statutent statutent statutent statutent statut	Status Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt
Net/Office         Wettkampfbericht         Wettkampfassistent         Zeitplin           18:10:2019         Kateprie/Klass         Disziplin         Metkampfassistent         Metkampf	Status Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt
Iterative/klasse     Diszplin       Zet     Bewerbzeinstellungen     Diszplin       2920     100m     Detatis     00m Jugend Mis       0920     100m     0       0920     00m     0       0920     Voraussichtliche Zeit     0002       0920     Voraussichtliche Zeit     0002       0920     Verfugbare Bahnen     10       0920     Verfugbare     Name       1020     Verfugbare     10       0920     Verfugbare     10       0920     Verfugbare     10	Status Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt
Zeed     Bewerbasinstellungen     Medaurge       19900     100m     Octatis     100m     0       19900     100m     Image: Seed of Seed o	Status Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt
02:00     100m     Details     100m Jugend M15     Ide     0       09:00     100m     Name     100m     100	Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt
0000         0000 <t< td=""><td>Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt</td></t<>	Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt
09:00         Name         00m         strate         00m         strat         strate         strate	Runde angelegt Runde angelegt Runde angelegt
900n         Voraussichtliche Zeit         0002         Voraussichtliche Meldungen         0         aufe         aufe         0           900n         Hochspurg         Windmessung         Image: Calino omzeit (min)         20 °         e         0         0           900n         Hochspurg         Windmessung         Image: Calino omzeit (min)         20 °         e         0         0           900n         Veltspurg         Verdussichtliche Meldungen         1mzel         imzel         imzel         0	Runde angelegt Runde angelegt
0000     Hochsprung     Windmessung     Image: Callroomzeit (min)     20 m     e     e     om     om       0000     Hochsprung     Verfugbare Bahnen     8 m     8 m     8 m     9 m     9 m       0000     Weitsprung     Runden     Image: Callroomzeit (min)     Image: Callroomzeit (min)     Image: Callroomzeit (min)     9 m       0000     Weitsprung     Runden     8 m     9 m       0000     Weitsprung     Image: Callroomzeit (min)     9 m	Runde angelegt
9900         Mediagram         Mediagram         % flogate Bahnen         % flogate Bahnen         % flogate Gabanen	
09:00         Weitsprung         Runden         faldampf         faldampf         00           09:00         Weitsprung <ul> <li>Manne</li> <li>Zeit</li> <li>Zeit</li> <li>Ampf</li> <li>Endkampf</li> <li>Endkampf</li></ul>	Runde angelegt
Oppo         Warden         andkampf         a	Runde angelegt
Oppose     Kugetscol     Vip     Name     Zeit     adkampf     Odd       0900     Kugetscol     Vip     Vinden     Datum     Zeit     Endkampf     00       0900     Kugetscol     Vip     Vinden     Datum     Zeit     Endkampf     00       0900     Kugetscol     Vindlafe     Vorllaufe     00,000     Speidhern und schließen     Endkampf     00       1000     1000     Speidhern und schließen     speidhern und schließen     speidhern und schließen     speidhern und schließen     00	Runde angelegt
09:00         Kugetsols         1         Vpr         Number         Value         Value         Number         Value         Number	Runde angelegt
09:00         Kugetstol         1         Vorläufe         Vorläufe         18:10:2019         09:00         Andrempf         Andref         Andref         Andref <td>Runde angelegt</td>	Runde angelegt
0900     Kugelstoß     Indkampf     0       1000     100m     Speidhern und schließen aufe     0	Runde angelegt
1000 100m Speicher und schließen <sub>Nafe</sub> 0	Runde angelegt
	Runde angelegt
10:30 100m Vonaute 0	Runde angelegt
11:00 Kugelstoß W Vor/Endkampf 0	Runde angelegt
11:30 100m M Final 0	Runde angelegt
11:40 100m W Finale 0	Runde angelegt
12:00 Hochsprung M Finale 0	Runde angelegt
12:30 800m W Zeitläufe 0	Runde angelegt
13:00 Kugelstoß M Vor/Endkampf 0	Runde angelegt
14:00 200m 4 M Zeitäufe 0	Runde angelegt
15:00 Weitsprung W Vor/Endkampf 0	Runde angelegt

Wenn Sie jetzt (oder später) Klassen und/oder Bewerbe ergänzen möchten, so können Sie das über "Wettkampf  $\rightarrow$  Wettkampfeinrichtung" tun.

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Bei einem Ausdauer-Wettkampf sind hier die Tabs für Klassen, Ausdauer sowie für alternative Wertungen (Ausdauer) sind sichtbar.

Das Hinzufügen von Klassen geht entweder über die Eingabe des Klassenkürzels ("M", "MJU20". "W30", "WKU10") oder durch Auswahl der entsprechenden Klasse aus dem Pulldown-Menü. Anschließend können Sie die Bezeichnung oder die Altersgrenzen anpassen und die Klasse hinzufügen.

Track and Field 3											- 0
tei Wettkampf Vorbereitung Durchführung Drucken Import / Export Extras	Hilfe										
eu/Öffnen Wettkampfbericht Wettkampfassistent Zeitplan Wett	kampfeinrich	tung	×								
lassen Bewerbe Alternative Wertungen											
		Cuck									
Gewählte Klassen		Such	ie		Deta	ails					
▼ Name	<b>_</b>	Von	Bis	Kat 🛨	Name						
M A Name	Geschlecht	Von	Bis	Kategorien	Von		Geschlecht				
W Männer	männlich	20	29	8	Bis		Kategorien				
Frauen	weiblich	20	29	8	Ohne	Einzelwert	ung				
lugend M15	männlich	15	15	8				Curr	ha		
WJU20 ugend M14	männlich	14	14	8	Vert	rugbare	<b>Classen</b>	Suc	ne I	_	
MJU18 lugend W15	weiblich	15	15	8		Code	Name	Geschlecht	Von	Bis	Offiziell
Ugend W14	weiblich	14	14	•••		м	Männer	männlich	20	29	✓ ▲
						w	Frauen	weiblich	20	29	
MJU16						MJU20	Männliche Jugend U20	männlich	18	19	✓
M15						WJU20	Weibliche Jugend U20	weiblich	18	19	✓
M14						MJU18	Männliche Jugend U18	männlich	16	17	✓
						WJU18	Weibliche Jugend U18	weiblich	16	17	
WITHE .						MJU16	Männliche Jugend U16	männlich	14	15	
				_	-	M15	Jugend M15	männlich	15	15	
						M14	Jugend M14	mannlich	14	14	✓
						WJU16	weibliche Jugend U.16	weiblich	14	15	
						W15	Jugend W14	weiblich	14	14	
						MILITA	Männliche lugend 1114	männlich	12	12	
						M13	lucend M13	männlich	12	13	
						M12	lugend M12	männlich	12	12	
						WJU14	Weibliche Jugend U14	weiblich	12	13	<b>V</b>
						W13	Jugend W13	weiblich	13	13	
						W12	Jugend W12	weiblich	12	12	<b>v</b>
						MU23	- Männer U23	männlich	20	22	<b>v</b>
						WU23	Frauen U23	weiblich	20	22	✓
						M30	Senioren M30	männlich	30	34	<b>v</b>
					-	1	a	1			
F3 Schulung Testmeisterschaft			_				Web	EC LA.port	al Ei	nzelpl	atz 87MB 1
								co priport		Lop	16:55
$\mathcal{P}$ Zur Suche Text hier eingeben O	е.		9							(?; ¢)	18.10.2019

Rechts können Sie den Namen der Klasse verändern und auch die Altersschranken anpassen (um z.B. alle Senioren direkt bei den Männern melden zu können,

Eine Besonderheit bei Ausdauerveranstaltungen ist die Möglichkeit, eine Klasse nicht separat zu werten. So können Sie z.B. einem Meisterschaftslauf die Männer, die MU23, sowie die Senioren M35, M40 und M45 zuweisen. Wenn Sie nun bei den Männern den Haken "ohne Einzelwertung" setzen, werden die Männer nur im Rahmen des Laufs gewertet, nicht aber noch einmal zusätzlich. Das heißt, der Sieger des Laufs ist auch der Meister über diese Strecke, egal in welcher Altersklasse er angetreten ist. Und nur, wenn es sich um einen U23 oder einen Senioren handelt, siegt er zusätzlich noch in seiner eigenen Altersklasse. Das selbe gilt dann auch für die Mannschaftswertungen.

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

ewerbe			St	uche 🏓	P Alle		Details				Hammerwurf
lode		Name				÷	Name Hamm	erwurf			
lode	Stundenlauf		Klassen	Teil	von	R	Voraussichtliche Zeit 00:02		Voraussichtliche Meld	ungen 0 🔷	
00	30m Hürden		M			2 🕄		_	Callroomzeit (min)	30 🗘	
00	DE-		M		1.1.1	1 🕴			Punktewertung	keine	T
нос	35m Hurden		М		1	1 🕴			Medaillen-Event		
KUG	50m Hürden		м			1 🕴			incodinen crent	alt Katananianama	
100	60m Hürden		W			2 🕴	Klassen			an. Kategoriename:	
800	80m Hürden		W			1 🕴	Code				
WEI	·		W			1 10	Code Name	Gewi	ht (g)	_	_
KUG	100m Hürden		W								
100	110m Hürden		MIS								
KUG	200m Hürden		M15								
100	200m Hürdon		M14			2 0					
нос	Hochsprung	Hochsprung	M14			1 0					
KUG	Kugelstoß	Kugelstoß	M14			1 🖸					
800	800m	800m	W15			1 🖸					
WEI	Weitsprung	Weitsprung	W15			1 🕴	Runden				
KUG	Kugelstoß	Kugelstoß	W15			1 🕴	▼ Name		7eit		
800	800m	800m	W14		1.1.1	1 🕴	d Tan Dundan	Datum	Zait		
WEI	Weitsprung	Weitsprung	W14		1	1 🕴	• typ Kunden	Datum	Zen		
KUG	Kugelstoß	Kugelstoß	W14			1 🕴	Vor/Endkarr	pf 18.10.2019	10:00	V	•
						1 😣					

Auch Bewerbe können Sie entweder über das Kürzel oder die Auswahl aus dem Menu hinzufügen. Allerdings stehen Ihnen im "Ausdauer-Modus" hier nur die in der DLO vorgegebenen Straßenlaufund Gehwettbewerbe sowie die generischen Bewerbe "Ausdauer-Lauf", "Crosslauf" und "Berglauf" zur Verfügung. Bei letzteren können Sie den Namen und die Streckenlänge frei wählen.

Klass	sen Ausd	auer Alternative Wertungen (A	usdauer)					
В	ewerbe				Suche	🔎 Alle		
5	S	5km Straßer 🔻 5km Straß	enlauf					•
С	ode	5km Straßenlauf 🛛		Klassen				
С	LK	7,5km Straßenlauf	ırzstreck	W11, W10, W9, W8			1	8
С	L	10km Ctroßenleuf		M13, M12			1	8
С	LK	TOKIM Strabeniaul	urzstreck	M11, M10, M9, M8			1	8
С	LM	Ausdauer Lauf	ittelstrec	W15, W14			1	8
С	L	15km Straßenlauf		W13, W12			1	8
С	L			M15, M14			1	8
С	LL	Halbmarathon	ngstreck	W, WJU20, WJU18			1	8
С	LL	25km Straßenlauf	ngstreck	M, MJU20, MJU18			1	8
		Marathon						
		Marathon-Staffel						
		50km Straßenlauf						
		100km Straßenlauf						

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Nachdem Sie den Bewerb der Liste hinzugefügt haben, können Sie auf der rechten Seite den Namen und die Streckenlänge sowie die Startzeit festlegen

Auch wählen Sie hier die Altersklassen aus, die an diesem Lauf teilnehmen sollen.

Insbesondere, wenn viele Klassen gemeinsam einen Lauf bestreiten, kann es sinnvoll sein, einen "alternativen Kategorienamen" zu vergeben. So wird aus der Bewerbsüberschrift "10 km Straßenlauf W30,W35,W40,W45,W50,W55,W60" "10 km Seniorinnen".



Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Detaile						Cread		-l (\A/10 \A/1	1 14/0 14/0)
Details			_			Crossi	lauf - Kurzstrei	ckē (W10,W1	1,008,009)
Name		Crosslauf - Kurzstre	cke						
Streckenlänge	9	1200		Callroo	mzeit (min)	0			
Setzmodus			-						
Datum		20.02.22	0	Zeit		10:00	0		
Medaillen-Ev	ent					_			
Siegerehrung		20.02.22	0:00	Best	enlistenfähig	<ul> <li>✓</li> </ul>			
Info				Extraco	de				
Klassen							alt. Kategorienam	e:	
Code									÷
Code	Name								
W10	Kinder W10								8
W11	Kinder W11								8
W8	Kinder W8								8
W9	Kinder W9								8
Teams									
Klassen wäh	len			<u> </u>	3				+
Kinder V	V10			4	Anzahl Athleten	Тур			
- Kindor \	A/11					71			
Kinder V	V8								
Kinder V	V9								

Rechts unten können dann die Mannschaftswertungen definiert werden.

Hier wählen Sie die Klassen aus, die gemeinsam für eine Mannschaft gewertet werden sollen. Auch die Anzahl der Athleten pro Mannschaft (normalerweise 3) und die Art der Wertung (nach Zeit oder nach Rang) wird hier festgelegt.

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

In allen festgelegten Bewerben können Sie "alternative Wertungen" definieren. Das kann z.B. eine Kreismeisterschaftswertung innerhalb einer offenen Veranstaltung sein und alle Läufe und Klassen umfassen oder aber auch nur einzelne Klasse in einem Lauf.

Als erstes müssen Sie der Wertung ein Kürzel und eine Bezeichnung geben. Anschließend wählen Sie den Typ aus. Bei den am Verein des Athleten hängenden Typen (LV, Bezirk, Kreis, Verein) müssen Sie dann auf der rechten Seite das Vergleichskriterium auswählen (also z.B. den Kreis aus der Liste der Kreise auswählen und dann bestätigen.

Der ausgewählte Kreis wird dann unter der Überschrift angezeigt.

Nun wählen Sie die Klassen und Bewerbe – und legen mit dem entsprechenden Haken fest, ob die Klassen gemeinsam oder getrennt gewertet werden.

B Hack and Held 5												×
Datei Wettkampf	Vorbereitung Durchfü	ihrung Drucken Import	/Export Extras Hil	lfe								
Wettkampfeinrich	htung 🗙											
Klassen Bewerbe	Alternative Wertungen											
Alternative	Wertungen				Suche	2	Details				Meisterschaften Kreis Fran	kfurt
# Code	Name	Kreis				▼ 🕀	Name		Maistarschaften Kreis Fr	o alufi urt	Kinssen teilen	
# Code	Name	Tup	Warta	_		_	Name		Meisterschaften Kreis Fr	ankturt	Klassen tellen	
4 KMEfm	Maistarschaften Krais	typ Kraie	THEITE	_	_	0	тур		Kreis	sortierung	4 🗸	
-	Weisterschaften Kreis	NICIS				•	Werte					
							Werte hier einge	eben				
							Wert	_	_	_		
							Kreis Frankfurt					
							Klassen				Nur selektierte Suche	2
							Code	Name				Jahr
							WJU20	Weibliche	Jugend U20			18
							✓ M	Männer				20
							w	Frauen				20
							WU23	Frauen U2	3			20
							MJU20	Männliche	e Jugend U20			18
							MU23	Männer U	23			20
						1	Demoster					
							Beweibe			_	Nur selektierte Suche	
							Code	Name		Disziplin	Klassen	
							4X4	4x400m		4x400m	M	
							3-K	Dreikampf		Dreikampf	M	
							100 WEI	Woitcomung		Woitsprung	M	
							VVEI	Kugelste?		Kugelstoß	M	
							105	10km Straß	enlauf	10km Straßenlauf	M. W. MJU20, WJU20, MU23, WU23	
							3-KM	Dreikamnf-	Mannschaft	3-KM	M MI123	
							_					
Schulungswettka	mpf LV Rheinhessen	🛛 🔽 📕 191115	_Schulung_mit_Meldu								Web.TEC LA.portal Einzelplatz	
🗄 🔎 Zur	Suche Text hier eing	geben	O ⊟i	<b>i</b> 7	<u> </u>	<b></b>	<b>/</b>				へ 🖬 🕀 🕬 1	11:40  5.11.2019 🖣

Veranstalten Sie einen offenen Wettkampf, an dem auch Breitensportler teilnehmen, so möchten Sie u.U. Vereine oder Organisationen von den Mannschaftswertungen ausnehmen.

Dies können Sie tun, in dem Sie diese in der Vereinsverwaltung als "sonstige" kennzeichnen.

Datei Wettkampf Vorbereitung Durchfüh	rrung Drucken Import / Export Extras Hilfe			
Neu/Öffnen Wettkampfeinrichtung	Listendruck Startlisten Ausdauer Ergebnisse Start	tnummern Vereine X		
Vereine	네	Suche	😕 Nach Name 🔻 🕀 Neu	Speichern 🗙 Zurücksetzen
Die lustigen Crossläufer	Code GER		0 Teilnehmer 🛛 😣	Code
Eintracht Frankfurt e.V.	Code HE00004 HE GER		11 Teilnehmer 🛛 🛽	Name Die lustigen Crossläufer
SG Enkheim Ort	Code HE00004 HE GER		9 Teilnehmer 🛛 🛽 S	PLZ / Ort Frankfurt
Spiridon Frankfurt	Code HE00004 HE GER		13 Teilnehmer 🛛 🛽 🏼 🕄	Nation Deutschland V
TG Sachsenhausen	Code HE00004 HE GER		9 Teilnehmer 🛛 🛽 🏼 🕄	Bezirk
TV 1880 Preungesheim	Code HE00012 HE GER		4 Teilnehmer 🛛 🕄	Kreis 🗸 🗸 🗸 🗸 🗸
				Telefon
				Fax
				E-Mail
				Webseite
				Organisation % 100
				Vereinstyp Sonstige 🔻

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Der abschließende Punkt beim Anlegen des Wettkampfs betrifft die Nenngelder. Hier können Sie über die Zuweisung in der Matrix für die einzelnen (ausgewählten) Bewerbe ein Nenngeld eingeben.

Es gibt 3 Nenngeldtypen: Normal, Erhöht und Online.

Letzteres wird momentan nur in Verbindung mit LA.Net verwendet. Die anderen beiden können für reguläre und verspätete Meldungen verwendet werden.

Während der Erfassung einer Meldung kann man dann den Typ des Nenngeldes auswählen.

Wenn Sie ganze Spalten oder Klassen der Matrix markieren, kann allen darin enthaltenen Bewerben das selbe Nenngeld zugewiesen werden.

ack and Field 3										-	٥
i Wettkampf Vorber	reitung Durchfüh	rung Drucken	Import / Export Ext	tras Hilfe							
tkampfeinrichtung	Nenngelder 🗙	3							 		
nngelder											
enngelder											
Normal	▼ 20	Setzen	Zeige alle Rewer	Wichtig; L	A.net 2 Meldun	gen werden mi	t Nenngeldtyp Onli	ine angelegt			
Homa			Leige une berreit		Bitte au	ich für Online-1	yp ihre Nenngelder	r einstellen!			,
Alle	м	w	MJU20	WJU20	MU23	WU23					
100m											
200m											
400m											
800m											
1500m											
5000m											
)km Straßenlauf	20,00	20,00	20,00	20,00	20,00	20,00					
100m Hürden						16,50					
110m Hürden											
100m Hürden											
00m Hindernis											
4x100m					22,50	22,50					
4x400m	22,50	22,50	16,50								
3x800m											
3x1000m			16,50								
Hochsprung											
tabhochsprung											
Weitsprung											
Dreisprung					16,50	16,50					
Kugelstoß						16,50					
Diskuswurf					16,50	16,50					
Hammerwurf					16,50	16,50					
Speerwurf					16,50						
Dreikampf	0,00										
	DI 11		404445 6 1 1						Much TEC LLA	and Constalate	
ingswettkampf LV I	Kneinhessen		191115_Schulung_m	it_Meldungen.sdf					Web.TEC LA.p	ortar Einzelplätz	
	e Text hier einge	eben	0	= 🔁 🔁	Ti 🖊 🥼	🧿 🛷 🖉	i 📄 🔜			へ 🖿 🌐 🕼 .	11:42